

V.I.T.A.

Virtual and augmented  
reality Interactive  
Therapeutic Ambient



# TEAM DI PROGETTO



Mandataria – Team Leader

Competenze su tecnologie XR riconosciute a livello internazionale

Team con oltre 10 anni di esperienza nel settore delle tecnologie riabilitative e assitive



Competenze in ambito IoT, sensori e attuatori, e analisi dei dati

Team con ampia esperienza di progettazione e ricerca a livello nazionale e internazionale



Onlus dal 2008 offre una rete di servizi in grado di sostenere la persona con ASC dalla diagnosi all'età adulta

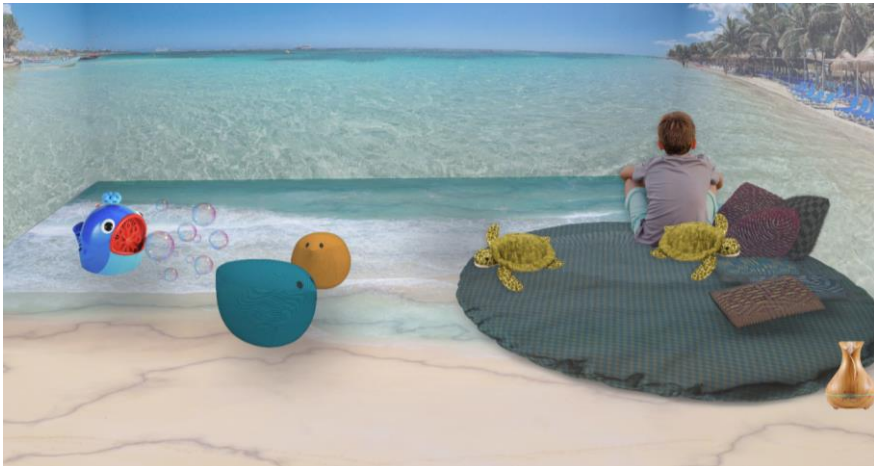
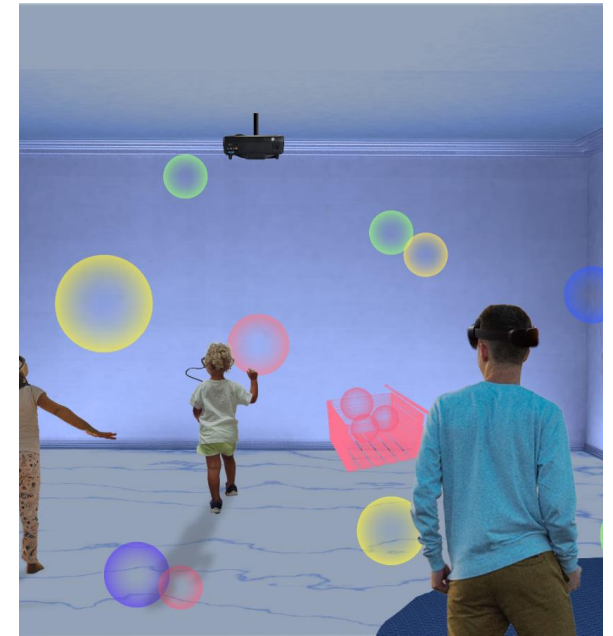
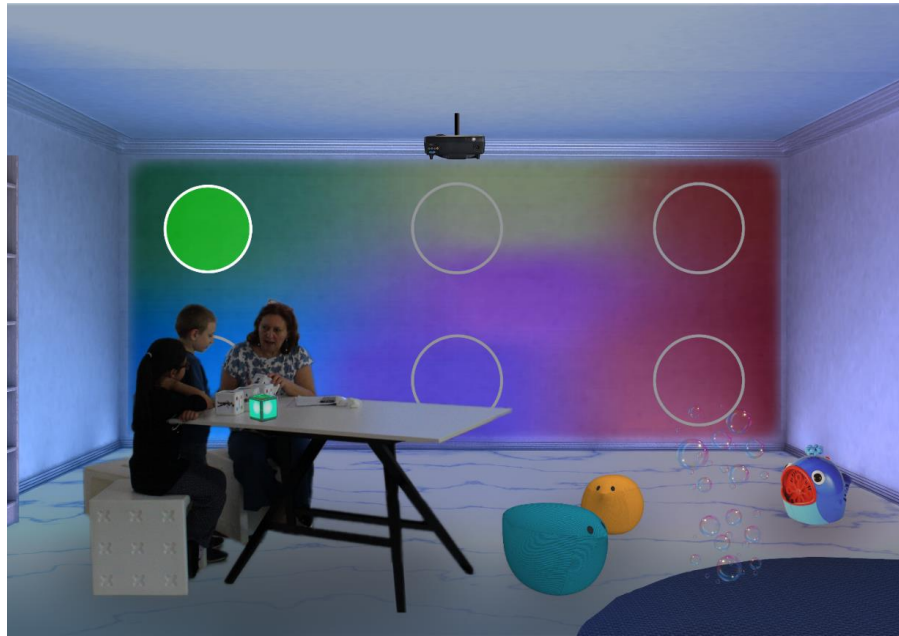
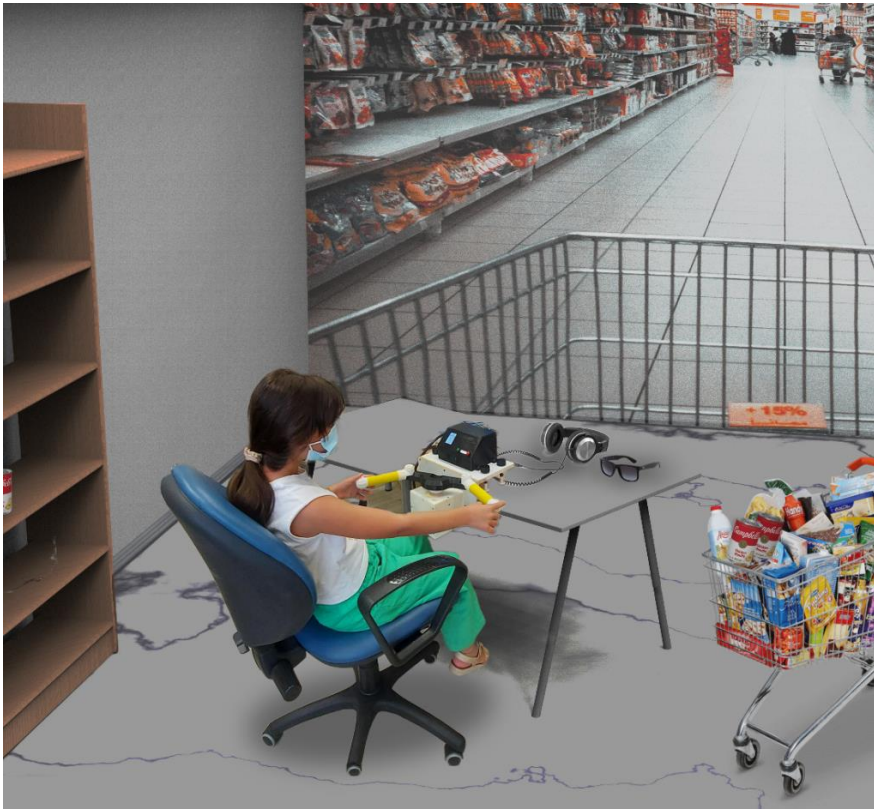
Competenze cliniche e terapeutiche

# V.I.T.A

---

**V.I.T.A.** esplora da un lato l'utilizzo di tecnologie di Realtà Aumentata per persone con una condizione dello spettro autistico (ASC) nella forma di una Stanza interattiva, immersiva, multisensoriale e modulare; dall'altro l'utilizzo della Realtà Virtuale con l'utilizzo combinato di visore e più oggetti, in un ambiente più familiare come può essere quello a casa o scuola





Strumento che arricchisce e potenzia  
l'operato del terapeuta e supporta le  
famiglie

# 3 Pilastri

## Devices:

- Dispositivi AR/VR
- Monitor e proiettori
- Sensori e attuatori commerciali e custom
- Smartobject

## Contenuti:

- attività divise in base al livello funzionale del bambino e sfera di lavoro
- Attività personalizzabili sia nei contenuti che nelle dinamiche di interazione

## Dati:

- Portale di gestione e raccolta delle informazioni
- Strumento di supporto per monitoraggio e assistenza remota

V.I.T.A.

Virtual and augmented  
reality Interactive  
Therapeutic Ambient

