



**preSense**

## Sensoristica indossabile



## Visori di Realtà Aumentata Assistiva e VR



+

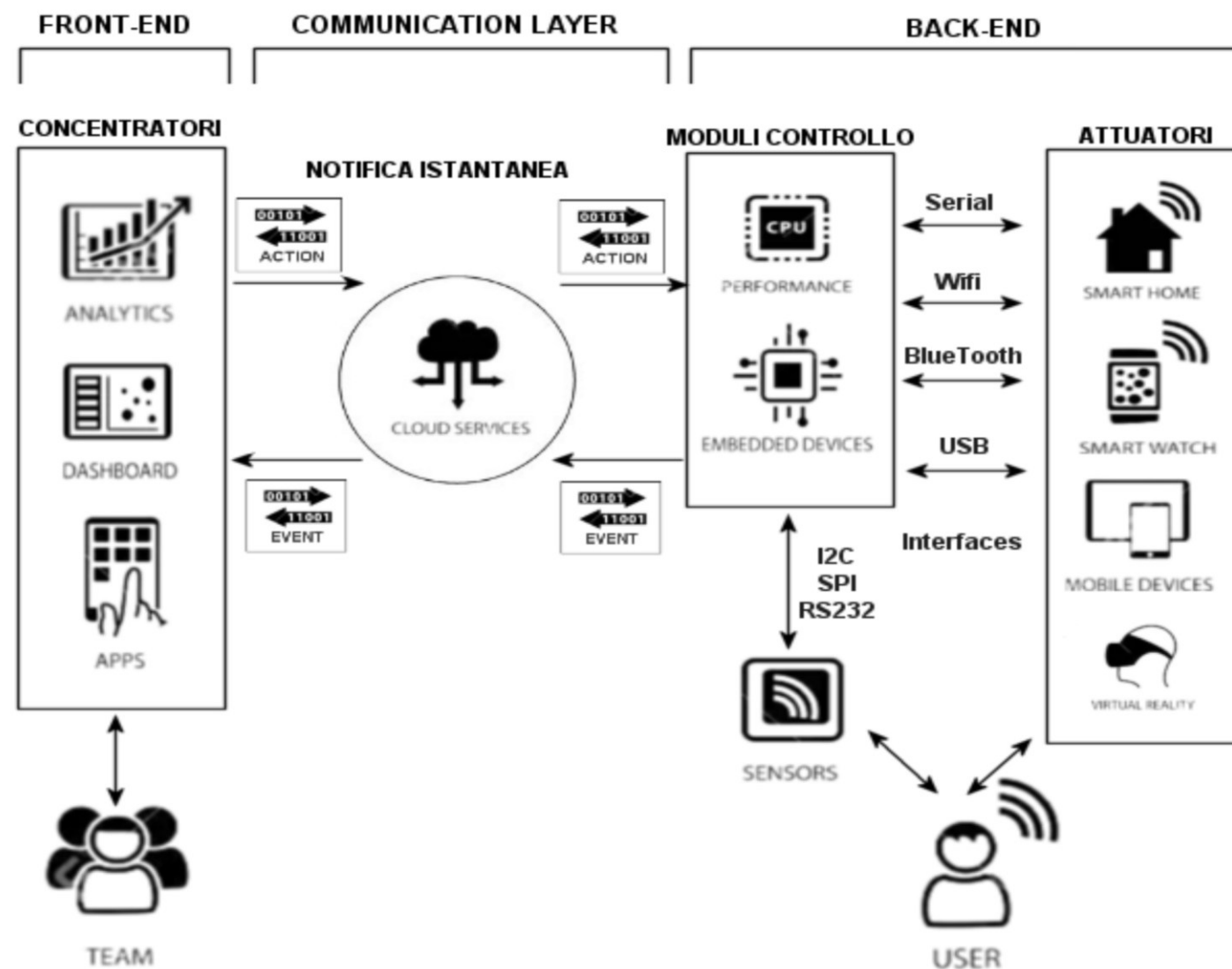
**Autism  
Education**

**“PreSense”** si propone come un’innovativa infrastruttura basata sull’integrazione di tecnologie mature come reti dati veloci, smartphones/tablet e app, GPS, domotica e tecnologie innovative e sperimentali tra cui sensoristica indossabile, realtà aumentata, realtà virtuale immersiva, *internet of things*, *smart-objects*, RFID e *mixed-reality*.

Tecnologie che possono essere messe in condizione di parlarsi e creare un sistema di assistenza, monitoraggio e diagnostica per persone con una condizione dello spettro autistico in grado di innalzare la qualità della loro vita e migliorare i comportamenti e le capacità sociali.

*Capofila del progetto PreSense è **CAPWARE lab srl**, centro di sviluppo e progettazione tecnologico che realizzerà la piattaforma informatica con la supervisione del dott. **Mario Capasso** e la collaborazione, per la sensoristica e robotica, dell’Istituto Nazionale di Fisica Nucleare. Il board scientifico è coordinato e diretto dal fisico **Michelangelo Ambrosio**, già Dirigente di Ricerca dell’Istituto Nazionale di Fisica Nucleare (INFN), con la dott.ssa **Carla Aramo** di INFN e la dott.ssa **Gianfranca Auricchio** per l’A.O.U. **Federico II di Napoli**; il responsabile scientifico del progetto è la prof.ssa **Carmela Bravaccio**, professore associato di neuropsichiatria infantile presso il dipartimento di Scienze Mediche Traslazionali della Federico II, e responsabile della U.O.S. di Psichiatria Infantile presso l’ A.O.U. Federico II, ed infine il centro sanitario specializzato dell’unità operativa di Neuropsichiatria Infantile dell’U.O.S.D. e del Centro di Riabilitazione **Neapolisanit** di Ottaviano - che ha per suo scopo istituzionale l’abilitazione, l’educazione e la riabilitazione di soggetti con deficit fisici-psichici-sensoriali, diretto dal dott. **Luigi Iovino**.*

## DESCRIZIONE TECNICA GENERALE (Nomenclatura)



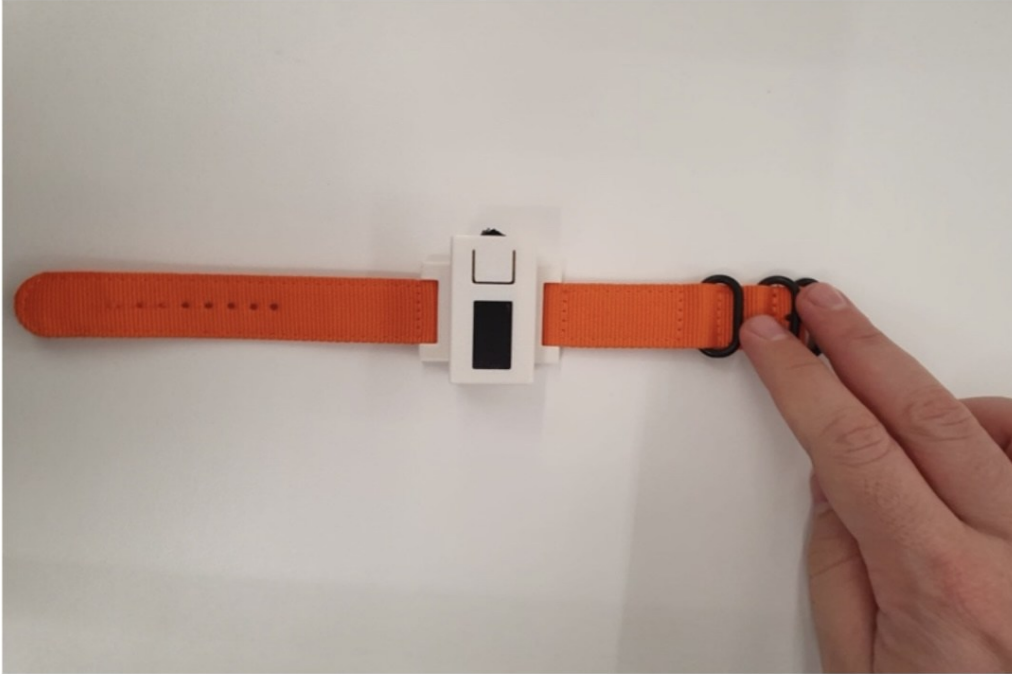


## **Progetto “PRESENSE”**

### **Attività svolte per la Fase 1 dal raggruppamento CAPWARE lab**

*Appalto Pre-Commerciale per la realizzazione di un progetto di ricerca e sviluppo concernente  
“Applicazioni innovative di Realtà Virtuale e Aumentata per persone con una condizione dello  
spettro autistico (ASC)”*





## Obiettivo:

Potenziare la capacità dell'utente di memorizzare uno stimolo in modo da riconoscerlo successivamente in un gruppo di 4 item

## Procedure:

- ☐ Procedura Ecoico
- ☐ Procedura Abilità

## Prese dati

Modulo ABA

## Tecnologie utilizzabili



Sospendi obiettivo

Prossimo obiettivo

recettiva, la comprensione delle autonomie, quella delle competenze di carattere analitico, quella delle competenze relative alle abilità sociali e relazionali e alle abilità prassico motorie, nonché alla comunicazione espressiva e alla presenza o meno di comportamenti problema.



### Questionario di screening

Seleziona dall'elenco la voce che meglio descrive il livello di abilità possedute dallo studente.

Screening

Screening comunicativo recettivo

Screening Autonomie

Screening scrittura

Screening Lettura

Screening Numero

Screening abilità sociali relazionali

Screening abilità Prassico/motorie

Screening comunicativo espressivo

Comportamenti problema

SCREENING COMUNICATIVO RECETTIVO

Lo studente MOSTRA UNA COMPRENSIONE NELLA NORMA

Lo studente HA UNA DISCRETA COMPRENSIONE DI ISTRUZIONI/RISCHIESTE COMPLESSE

Lo studente COMPRENDE SOLO ISTRUZIONI/RICHIESTE SEMPLICI

L' UTENTE COMPRENDE POCHISSIME INFORMAZIONI

Lo studente NON COMPRENDE NULLA

INDIETRO

1

2

3

4

5

6

7

8

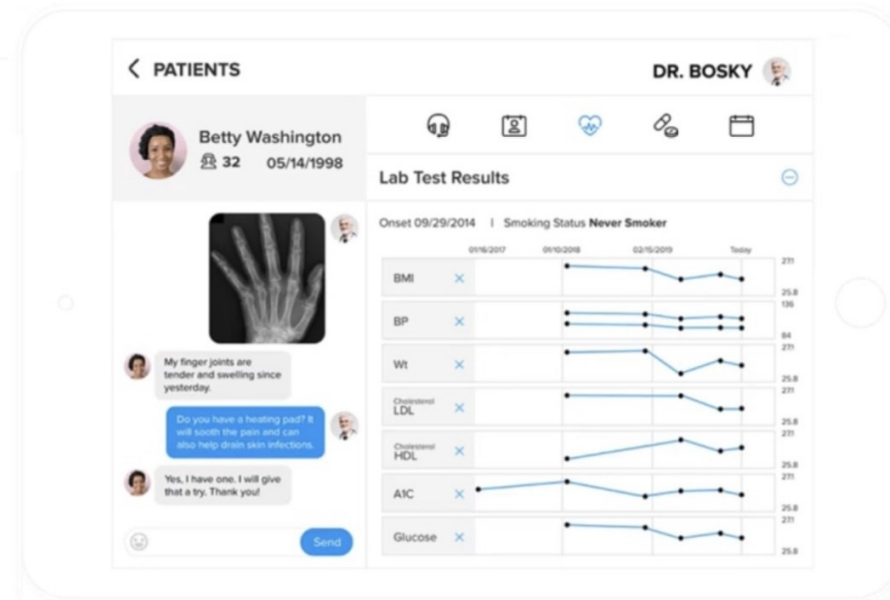
AVANTI

# PubNub

## TELEMEDICINE

### In-App HIPAA-Compliant Telemedicine Chat and More for Remote Healthcare

Deliver better patient experiences with real-time, HIPAA-compliant telemedicine chat, notifications, scheduling, and information.



Build HIPAA-compliant telemedicine that delivers efficient, quality care

PubNub

Solutions ▾

Use Cases ▾

Pricing

Resources ▾

Our Platform ▾

Developers ▾

Q

THE REAL-TIME COMMUNICATION PLATFORM

Build, Integrate, and Operate Event-Driven Applications

Create scalable apps that enable real-time interactions, without worrying about infrastructure.

YOUR SERVER

MOBILE APP

WEB APP

IOT DEVICE

PubNub

MOBILE APP

WEB APP

IOT DEVICE

3RD PARTY INTEGRATION

Fig. 3 -II publisher PUB-NUB prescelto